

Akademia AI w testach i jakości oprogramowania

Pięć tygodni pracy z Tomaszem Stelmachem, który wdrożył AI w procesy testowe w ponad 40 firmach i organizacjach. Wspólne fundamenty i trzy ścieżki według roli. Nie uczycie się narzędzi. Uczycie się, jak AI ma pracować w Waszym procesie, bezpiecznie i z policzalnym efektem.

START

11 stycznia 2027

CZAS

5 tygodni, ok. 15 h tygodniowo

NA ŻYWO

5 sesji, poniedziałki 17:30

MIEJSCA

200 w tej edycji



Tomasz Stelmach

CEO Quality Island, 15+ lat w jakości oprogramowania, organizator Testing Ground Conference

PRZEDSPRZEDAŻ DO 30 LISTOPADA 2026

~~1750 zł~~ **1350 zł netto za osobę**

1 660,50 zł brutto · faktura VAT w 2026 · pełny zwrot w pierwszym tygodniu

I

Tester manualny i analityk

Wymagania, przypadki i dane testowe szybciej i lepiej.

Testowanie chatbotów, AI w testach bezpieczeństwa i WCAG 2.2.

II

Tester automatyzujący

Asystent kodu, który nie psuje suity. Playwright, agenci i MCP w CI/CD, testowanie systemów z LLM i RAG.

III

Lider QA, Head of QA, CTO

Plan wdrożenia, polityka AI, budżet, rozmowa z działem prawnym i bezpieczeństwem, metryki dla zarządu.

40+

wdrożeń AI w procesy testowe

2 500+

przeszkolonych specjalistów QA i IT

5,0

ocena Google, ponad 80 opinii

99,4%

uczestników poleca kolejne szkolenie

100+

firm i instytucji, które nam zaufały

CO ZNAJDZIECIE W TYM DOKUMENCIE

Problem i efekt (s. 2) · jak to działa (s. 3) · prowadzący i dowody (s. 4) · cena, gwarancja, zamówienie (s. 5) · pełny program (s. 6 do 11) · pytania (s. 12)

ZAPISY I PAKIETY DLA ZESPOŁÓW

qualityisland.pl/akademia-ai-w-qa/

01

DLACZEGO TERAZ

Trzy sytuacje, z którymi zespoły QA przychodzą do nas najczęściej

1

Zarząd chce „AI w testach” na następny kwartał

Pytanie „od czego zacząć” łąduje u lidera QA, a odpowiedzi nie ma w dokumentacji narzędzi.

Potrzebujecie planu wdrożenia, mapy kompetencji i metryk, które pokażą zarządowi efekt, nie listy promptów.

2

Testerzy używają prywatnych kont w narzędziach AI

Dane testowe, fragmenty kodu i opisy błędów wychodzą poza firmę, a dział bezpieczeństwa dowiadyuje się ostatni.

Potrzebujecie polityki AI dla zespołu QA i narzędzi, które nie wynoszą danych, także modeli lokalnych.

3

Art. 4 AI Act wymaga kompetencji w zakresie AI

Rozporządzenie (UE) 2024/1689 obowiązuje od 2 lutego 2025

i ktoś musi udokumentować, że zespół te kompetencje ma.

Potrzebujecie programu, testów i certyfikatów, które zostają w dokumentacji.

Stawka. Jeśli zespół nic z tym nie zrobi do wiosny, nie stanie się nic widowiskowego. Testerzy dalej będą używać AI po swojemu, bez zasad i bez wiedzy, co wychodzi poza firmę, a zarząd zada to samo pytanie w następnym kwartale, tylko z krótszym terminem. Pierwsza rozmowa z audytorem albo pierwszy incydent zastaną Was bez planu i bez dokumentu. Każdą z tych trzech sytuacji rozwiązujemy w programie, na wzorach z wdrożeń.

02

DLA KOGO

Jeden program, trzy ścieżki według roli

Tester manualny i analityk

Chcecie pisać wymagania, przypadki i dane testowe szybciej, bez utraty jakości, i testować systemy, które same używają AI.

Tester automatyzujący

Chcecie asystenta kodu, który nie psuje suity, agentów w CI/CD i wiedzę, jak testować aplikacje z LLM i RAG.

Lider QA, Head of QA, CTO

Macie wdrożyć AI w zespole: plan, polityka, budżet, rozmowa z działem prawnym i bezpieczeństwa, metryki dla zarządu.

Nie dla kogo

- ✗ Dla osób, które dopiero chcą zacząć testować oprogramowanie. Zakładamy, że znacie swoją rolę w zespole QA.
- ✗ Dla kogoś, kto szuka samych nagrań do obejrzenia kiedyś. Materiały odblokowujemy tydzień po tygodniu, sesje są na żywo.
- ✗ Dla zespołów, które nie mogą używać żadnych narzędzi AI, nawet lokalnych modeli. Wtedy najpierw rozmowa z działem bezpieczeństwa, możemy w niej pomóc.

03

EFEKT

Z czym wychodziecie po pięciu tygodniach

- ✓ **Plan wdrożenia AI** dla Waszego zespołu, przygotowany na ostatniej sesji, z metrykami przed i po: czas regresji, czas wydania, defekty na produkcji.

- ✓ **Warsztat na własnym stanowisku** wymagania, przypadki, dane testowe, kod testów, agenci w CI/CD, zależnie od ścieżki.

- ✓ **Polityka AI dla zespołu QA** i zasady bezpiecznej pracy: dane, AI Act, RODO, odpowiedzialność za błąd przepuszczony przez AI.

- ✓ **Imienny certyfikat po egzaminie** dla każdej osoby plus opis programu, czyli ślad w dokumentacji kompetencji z art. 4 AI Act.

04 JAK TO DZIAŁA Tydzień w Akademii: nagrania, zadanie, sesja na żywo

1

Poniedziałek rano

Odblokowujemy materiały tygodnia: lekcje wideo bloku wspólnego albo Waszej ścieżki, materiały dodatkowe, test po każdej lekcji.

2

W tygodniu

Zadanie z warsztatu na naszej aplikacji testowej i repozytorium, nie na danych Waszej firmy. Pytania zostawiacie na Discordzie.

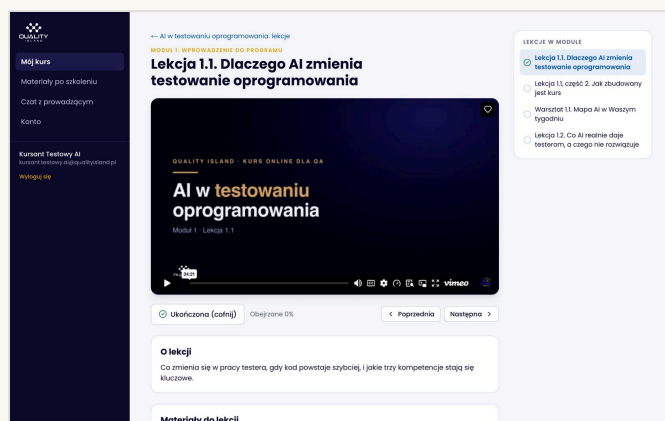
3

Poniedziałek 17:30

Sesja na żywo z Tomaszem: Wasze pytania, trudności z projektów, przykłady z wdrożeń. Nagranie na platformie następnego dnia.

Pięć spotkań na żywo

- 11.01 Start programu, pytania do fundamentów: model, polecenia, bezpieczeństwo
- 18.01 Pytania do regulacji i odpowiedzialności, pierwsze wnioski z zadań
- 25.01 Pytania ze ścieżek: wymagania, kod, strategia
- 1.02 Trudności z Waszych projektów, przykłady z wdrożeń Tomasza
- 8.02 Plany wdrożenia dla Waszych zespołów, egzamin, co dalej



Platforma platforma.qualityisland.pl: lekcja, materiały i test po lekcji. Działa w przeglądarce, bez instalacji.

05 W CENIE Wszystko, czego potrzebujecie

50+

GODZIN NAGRAŃ

na autorskiej platformie, odblokowywane tydzień po tygodniu, dostęp 12 miesięcy

5

SESJI NA ŻYWO

pytania i odpowiedzi z Tomaszem, poniedziałki o 17:30, każda z nagraniem

4

WARSZTATY

po jednym na blok, na naszych aplikacjach testowych, rozwiązania sprawdza zespół QI

10+

WZORÓW DOKUMENTÓW

polityka AI, plan wdrożenia, mapa kompetencji, checklisty, biblioteka promptów

31

TESTÓW I EGZAMIN

po każdej lekcji z progiem zaliczenia, na końcu egzamin i imienny certyfikat

1

SPOŁECZNOŚĆ

zamknięta grupa uczestników i zespołu QI na Discordzie, pytania między spotkaniami

06 PROWADZĄCY

Tomasz Stelmach prowadzi cały program osobiście



CEO Quality Island, ponad 15 lat w jakości oprogramowania. W Quality Island przeprowadził ponad 40 wdrożeń AI w procesy testowe w firmach i dużych organizacjach oraz dziesiątki szkoleń dla kadry zarządzającej, specjalistów QA i IT z tego, jak wykorzystywać AI w procesach jakości, żeby przynosiło oczekiwane korzyści. W Akademii dzieli się tym, czego nie ma w dokumentacji narzędzi: jak wdrożenia wyglądają naprawdę, gdzie zespoły się wykładają i jakie dokumenty muszą powstać, żeby AI w QA przetrwało pierwszą rozmowę z działem prawnym.

- ◆ Organizator Testing Ground Conference, jednej z największych polskich konferencji QA
- ◆ Największy profil QA w Polsce na LinkedIn, ponad 25 000 obserwujących
- ◆ Szkolił zespoły m.in. PKO BP, ORLEN, BNP Paribas, Benefit Systems, Poczty Polskiej i Ministerstwa Cyfryzacji
- ◆ Autor kursu „AI w testowaniu oprogramowania” i szkolenia „AI Act w HR i rekrutacji”
- ◆ Prelegent Infoshare, 4Developers, Warszawskich Dni Informatyki, TestWarez, Tester Summit, QA Summit, DevAI Conference i TestDive

40+

wdrożeń AI w procesy testowe firm i organizacji

2500+

przeszkolonych specjalistów QA i IT

5,0

ocena Google z ponad 80 opinii uczestników

99,4%

uczestników wzięło udział w kolejnym szkoleniu

★★★★★

„Właśnie ukończyłem szkolenie Testera Oprogramowania ze stażem. Dobrze ulokowane pieniądze. Pełen profesjonalizm, zaangażowaniem i wiedza prowadzących kurs. Jeśli szukacie firmy, która organizuje szkolenia z zakresu IT, to jest jedyny słuszny wybór. Na pewno znowu skorzystam z Waszej oferty szkoleń i to niejeden raz...”

Piotr Bochenek · opinia w Google, 15 sierpnia 2025

★★★★★

„Bardzo dziękuję za super szkolenie z JMetera. W ciągu dwudniowego kursu przekazane zostało bardzo dużo wiedzy i informacji jak korzystać z narzędzia oraz projektować testy wydajnościowe. Polecam :-)”

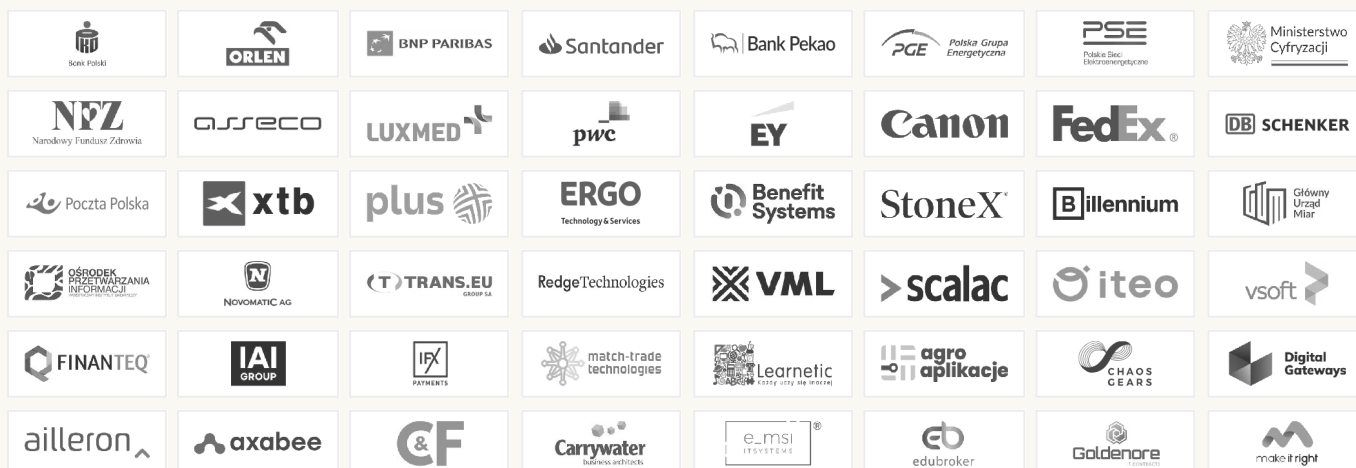
Łukasz Nogański · opinia w Google, 25 lutego 2025

★★★★★

„Szkolenie Wprowadzenie do testowania API – Postman uważam za strzał w dziesiątkę. Wsparcie merytoryczne na każdym etapie szkolenia, a przede wszystkim nastawienie na praktyczne wykorzystanie wiedzy teoretycznej sprawiły, że szkolenie oceniam bardzo wysoko. Idealny początek przygody z testowania API na solidnych fundamentach...”

Patrycja Morszczyzna · opinia w Google, 31 grudnia 2024

ZAUFALI NAM, PONAD 100 FIRM I INSTYTUCJI



Cena w przedsprzedaży do 30 listopada 2026

UDZIAŁ JEDNEJ OSOBY

~~1750 zł~~ **1350 zł netto**

1 660,50 zł brutto (w tym VAT 310,50 zł) · oszczędzacie 400 zł netto · od 1 grudnia 1 750 zł netto

Gwarancja: pełny zwrot w pierwszym tygodniu programu.

Jeśli po pierwszym tygodniu uznacie, że to nie dla Was, piszecie jedno zdanie na szkolenia@qualityisland.pl i zwracamy całą kwotę. Bez pytań i formularzy. Ryzyko jest po naszej stronie.

Pakiety dla zespołów, każda osoba na własnej ścieżce

WARIANT	RABAT	NETTO ZA OSOBE	BRUTTO ZA OSOBE	RAZEM NETTO	OSZCZĘDNOŚĆ NETTO
Zespół 5 osób	15%	1 148 zł	1 412,04 zł	5 740 zł	1 010 zł
Zespół 10 osób	20%	1 080 zł	1 328,40 zł	10 800 zł	2 700 zł
Zespół 20 osób	30%	945 zł	1 162,35 zł	18 900 zł	8 100 zł

Zamówienie złożone do 30 listopada 2026 zachowuje cenę przedsprzedaży także przy płatności w grudniu. Faktura VAT w 2026 roku rozlicza tegoroczny budżet szkoleniowy. Od 1 grudnia 2026 cena regularna 1 750 zł netto za osobę, rabaty zespołowe liczymy wtedy od tej kwoty. Grupa powyżej 20 osób: oferta w 24 godziny. Dofinansowanie z BUR albo KFS prowadzimy za Was, bezpłatnie, w cenie szkolenia. Dla osób prywatnych raty 0 procent, 6 rat po 276,75 zł brutto.

Co dostaje osoba zatwierdzająca zakup

- Jedno zamówienie i jedną fakturę VAT na firmę za cały zespół, z listą uczestników, którą uzupełniacie w koszyku.
- Zespół QA, który wie, gdzie AI pomaga w procesie testowym, a gdzie szkodzi, z planem wdrożenia przygotowanym na ostatniej sesji.
- Zasady bezpiecznej pracy z AI: dane, AI Act, RODO i odpowiedzialność za błąd przepuszczony przez AI.
- Imienny certyfikat po egzaminie dla każdego uczestnika i opis programu, czyli ślad w dokumentacji kompetencji z art. 4 AI Act.
- Dostęp do materiałów przez 12 miesięcy, także dla osób, które dołączą później, w ramach wykupionych miejsc.

Jak zamówić w trzy kroki

- 1 Wybieracie liczbę miejsc** na qualityisland.pl/akademia-ai-w-qa/ i wpisujecie uczestników w koszyku (dane można uzupełnić później).
- 2 Składacie zamówienie** z fakturą VAT na firmę: rezerwacja bez płatności online albo przelew. Potwierdzenie i fakturę dostajecie mailem.
- 3 11 stycznia 2027 startujemy.** Każdy uczestnik dostaje imienny dostęp do platformy i zaproszenie na pierwszą sesję.

ZAMÓWIENIE DLA ZESPOŁU, FAKTURA, DOFINANSOWANIE

szkolenia@qualityisland.pl · +48 531 119 616 · qualityisland.pl/akademia-ai-w-qa/

01

WSPÓLNA PODSTAWA · 6 MODUŁÓW · 30 LEKCJI · TESTY PO LEKCJACH

Fundamenty dla wszystkich

Jak działa model, jak mu wydawać polecenia, gdzie AI pomaga w procesie testowym, a gdzie szkodzi. Bezpieczeństwo danych, AI Act, RODO i odpowiedzialność za błąd, który przepuściło AI.

MODUŁ 1.1 Co realnie zmienia AI w testowaniu

1.1.1 Co AI już dziś robi w QA, a co jest tylko marketingiem
Przegląd zastosowań, które działają dziś w zespołach QA, i tych, które istnieją tylko w prezentacjach dostawców.

1.1.2 Mity: „AI zastąpi testerów”, „AI napisze wszystkie testy”
Skąd biorą się oba mity, co mówią dane z projektów i jak odpowiadać na nie w rozmowie z zarządem.

1.1.3 Jak zmienia się rola testera, analityka i lidera QA
Które zadania znikają, które rosną na znaczeniu i jakie kompetencje decydują o wartości testera w nowym układzie.

1.1.4 Gdzie w cyklu testowym AI daje największą oszczędność czasu
Mapa cyklu testowego z pomiarem, ile czasu AI realnie oszczędza na każdym etapie, a gdzie go dokłada.

1.1.5 Przykłady zastosowań z projektów QA
Konkretne wdrożenia z projektów Quality Island: co zrobiono, co się udało, co trzeba było wycofać.

MODUŁ 1.2 Jak działa LLM z perspektywy testera

1.2.1 Tokeny, okno kontekstu i limity modeli
Jak liczą się tokeny, co mieści się w oknie kontekstu i dlaczego długie wymagania trzeba dzielić.

1.2.2 Dlaczego model zmyśla i jak to wyłapać
Mechanizm halucynacji na przykładach z testowania i prosty protokół wyłapywania zmyślonych odpowiedzi.

1.2.3 Brak powtarzalności wyników i co to znaczy dla testów
Dlaczego ten sam prompt daje różne wyniki i jak to uwzględnić w testach, których wynik ma być powtarzalny.

1.2.4 Różnice między modelami, wersjami i dostawcami
Czym różnią się modele i wersje w praktyce testera: jakość, koszt, prędkość, bezpieczeństwo danych.

1.2.5 Asystent czatowy, asystent kodu, agent: czym się różnią
Trzy rodzaje narzędzi, trzy sposoby pracy. Kiedy wystarczy czat, a kiedy potrzebny jest agent.

MODUŁ 1.3 Promptowanie dla QA

1.3.1 Budowa polecenia: rola, kontekst, zadanie, format odpowiedzi
Czteroczęściowa struktura polecenia, która daje powtarzalne wyniki, na przykładach z pracy testera.

1.3.2 Wymagania, logi i kod jako kontekst dla modelu
Jak podać modelowi wymagania, logi i kod, żeby odpowiedź dotyczyła Waszego systemu, nie ogólnika.

1.3.3 Praca krok po kroku i weryfikacja odpowiedzi
Dzielenie zadania na kroki, sprawdzanie każdego wyniku i prośba o uzasadnienie zamiast wiary w gotową odpowiedź.

1.3.4 Szablony poleceń do typowych zadań testera
Gotowe szablony poleceń do analizy wymagań, przypadków testowych, zgłoszeń defektów i raportów.

1.3.5 Biblioteka promptów zespołu i jej utrzymanie
Jak zespół buduje wspólną bibliotekę promptów, wersjonuje ją i pilnuje, żeby nie zestarzała się po kwartale.

MODUŁ 1.4 AI w procesie testowym

1.4.1 Planowanie, analiza, projektowanie, wykonanie, raport: gdzie AI pomaga
Etap po etapie: które zadania w planowaniu, analizie, projektowaniu, wykonaniu i raportowaniu oddać AI.

1.4.2 Gdzie AI szkodzi i czego mu nie oddawać
Lista zadań, których AI nie powinno dostać: decyzje o ryzyku, odbiór, dane wrażliwe, ocena krytyczna.

1.4.3 Człowiek w pętli: jak sprawdzać wyniki pracy AI
Procedura kontroli wyników pracy AI: kto sprawdza, co sprawdza i jak to udokumentować.

1.4.4 Jak mierzyć efekt: czas, jakość, liczba defektów
Jak policzyć efekt wdrożenia: czas zadań, jakość przypadków testowych, defekty znalezione i przepuszczone.

1.4.5 Typowe błędy zespołów na starcie
Siedem błędów, które powtarzają się w zespołach na starcie, i jak ich uniknąć przy własnym wdrożeniu.

MODUŁ 1.5 Bezpieczna praca z AI

1.5.1 Dane klientów, kod i tajemnica firmy w narzędziach AI
Co wolno wkleić do narzędzia AI, a co nigdy: kod, dane klientów, umowy, tajemnica przedsiębiorstwa.

1.5.2 Wersje firmowe i prywatne narzędzi: co dzieje się z danymi
Różnice między wersją firmową i prywatną narzędzi: co dzieje się z danymi, kto je widzi, czy trenuje model.

1.5.3 Anonimizacja i dane syntetyczne
Techniki anonimizacji danych i generowania danych syntetycznych, żeby pracować z AI bez ryzyka wycieku.

1.5.4 Ryzyka: wycieki danych, prompt injection, zmyślane wyniki
Trzy główne ryzyka pracy z AI na przykładach: wyciek danych, prompt injection i zmyślane wyniki w raporcie.

1.5.5 Zasady bezpiecznej pracy: wzór polityki dla zespołu QA
Wzór polityki pracy z AI dla zespołu QA, gotowy do dopasowania i podpisania przez dział bezpieczeństwa.

MODUŁ 1.6 Regulacje i odpowiedzialność

1.6.1 AI Act: kategorie ryzyka i obowiązek kompetencji AI (art. 4)
Kategorie ryzyka w AI Act, obowiązek kompetencji AI z art. 4 i co z tego wynika dla zespołu testowego.

1.6.2 RODO przy pracy z AI
Dane osobowe w promptach, podstawy prawne, retencja i prawa osób: RODO w codziennej pracy z AI.

1.6.3 NIS2 i DORA w sektorze regulowanym
Co NIS2 i DORA mówią o narzędziach AI w bankach, ubezpieczeniach i infrastrukturze krytycznej.

1.6.4 Prawa autorskie do wyników pracy AI
Komu należą testy i kod wygenerowane przez AI, co wolno wykorzystać komercyjnie i jak to zapisać w umowie.

1.6.5 Kto odpowiada za błąd, który przepuściło AI
Łańcuch odpowiedzialności za defekt, który przepuściło AI: tester, lider, dostawca narzędzia, firma.

02

ŚCIEŻKA 1 · 6 MODUŁÓW · 21 LEKCJI · TESTY PO LEKCJACH

Tester manualny i analityk

Wymagania, przypadki testowe, dane testowe i raporty szybciej i lepiej. Do tego testowanie chatbotów, AI w testach bezpieczeństwa i dostępności WCAG 2.2.

MODUŁ 2.1 Wymagania i analiza

2.1.1 Analiza historyjek i wymagań: luki, sprzeczności, niejasności
Analiza historyjek użytkownika z pomocą AI: wykrywanie luk, sprzeczności i niejasnych sformułowań.

2.1.2 Pytania do biznesu przygotowane z AI
Generowanie listy pytań do właściciela produktu, zanim niejasne wymagania trafi do testów.

2.1.3 Kryteria akceptacji i przykłady w formacie Given, When, Then
Kryteria akceptacji i przykłady w formacie Given, When, Then tworzone z AI i sprawdzane przez testera.

2.1.4 Analiza ryzyka produktowego
Analiza ryzyka produktowego z AI jako drugim okiem: priorytety, scenariusze awarii, obszary bez pokrycia.

2.1.5 Dla analityka biznesowego: procesy i przypadki użycia z AI
Dla analityka biznesowego: modelowanie procesów i przypadków użycia z pomocą AI.

MODUŁ 2.2 Projektowanie i wykonanie testów

2.2.1 Przypadki testowe z wymagań: klasy równoważności, wartości brzegowe, tablice decyzyjne
Generowanie przypadków testowych z wymagań technikami klas równoważności, wartości brzegowych i tablic decyzyjnych.

2.2.2 Dane testowe generowane przez AI i ich kontrola
Dane testowe generowane przez AI, ich kontrola i typowe błędy w zestawach, które wyglądają poprawnie.

2.2.3 Testy eksploracyjne: karty sesji i pomysły z AI
Karty sesji eksploracyjnych i pomysły na testy z AI, które tester weryfikuje własną wiedzą o produkcie.

2.2.4 Checklisty i scenariusze regresji
Checklisty i scenariusze regresji budowane z AI i utrzymywane razem ze zmianami w produkcie.

2.2.5 Testy dostępności i użyteczności wspierane przez AI
AI w testach dostępności i użyteczności: co potrafi wykryć automatycznie, a co wymaga człowieka.

MODUŁ 2.3 Raporty i testowanie aplikacji z AI

2.3.1 Zgłoszenia defektów: opis, kroki, priorytet

Zgłoszenia defektów pisane z AI: pełny opis, powtarzalne kroki, trafny priorytet w kilka minut.

2.3.2 Raporty z testów i podsumowania dla biznesu

Raporty z testów i podsumowania dla biznesu, które czyta się w dwie minuty i które mówią prawdę.

2.3.3 Dokumentacja testowa i jej aktualizacja

Dokumentacja testowa tworzona i aktualizowana z AI, bez rozjazdu z rzeczywistym stanem testów.

2.3.4 Jak testować chatboty i asystentów AI

Jak testować chatboty i asystentów AI: scenariusze, przypadki brzegowe, zachowania niepożądane.

2.3.5 Ocena odpowiedzi modelu: kryteria i zestawy pytań testowych

Kryteria oceny odpowiedzi modelu i zestawy pytań testowych do powtarzalnej oceny jakości.

MODUŁ 2.4 Dane testowe z AI

2.4.1 Dane syntetyczne i zestawy graniczne generowane przez AI

Dane syntetyczne i zestawy graniczne generowane przez AI do testów, które wcześniej nie miały danych.

2.4.2 Anonimizacja danych produkcyjnych i ryzyka RODO

Anonimizacja danych produkcyjnych przed użyciem w narzędziach AI i ryzyka RODO, o których łatwo zapomnieć.

MODUŁ 2.5 AI w testach bezpieczeństwa

2.5.1 AI jako wsparcie w testach podatności aplikacji webowych

AI jako wsparcie w testach podatności aplikacji webowych: od listy OWASP po scenariusze testowe.

2.5.2 Przegląd kodu wygenerowanego przez AI pod kątem luk

Przegląd kodu wygenerowanego przez AI pod kątem luk bezpieczeństwa, które model wprowadza najczęściej.

MODUŁ 2.6 AI w testach dostępności

2.6.1 Automatyczne wykrywanie problemów WCAG 2.2 z pomocą AI

Automatyczne wykrywanie problemów WCAG 2.2 z pomocą AI i wstępna klasyfikacja wyników.

2.6.2 Gdzie AI myli się w ocenie dostępności i co sprawdzać ręcznie

Gdzie AI myli się w ocenie dostępności i które kryteria trzeba zawsze sprawdzić ręcznie.

03

ŚCIEŻKA II · 14 MODUŁÓW · 39 LEKCJI · TESTY PO LEKCJACH

Tester automatyzujący

Asystent kodu, który nie psuje suit. Migracja do Playwrighta, agenci i MCP w CI/CD, testowanie systemów z LLM i RAG, API, mobile, wydajność, własny agent testowy.

MODUŁ 3.1 Asystent kodu w automatyzacji

3.1.1 Generowanie testów UI i API z asystentem kodu

Generowanie testów UI i API z asystentem kodu: od opisu scenariusza do działającego testu.

3.1.2 Przegląd i refaktoryzacja istniejących testów

Przegląd i refaktoryzacja istniejących testów z asystentem bez utraty tego, co testy sprawdzały.

3.1.3 Struktura projektu i Page Object z pomocą AI

Struktura projektu testowego i wzorzec Page Object budowane z pomocą AI według standardów zespołu.

3.1.4 Lokatory, oczekiwania i niestabilne testy

Lokatory, oczekiwania i niestabilne testy: jak AI pomaga je naprawić i gdzie pogarsza sprawę.

3.1.5 Kiedy nie ufać wygenerowanemu kodowi

Sygnały, że wygenerowanemu kodowi nie wolno ufać, i procedura jego przeglądu przed scaleniem.

MODUŁ 3.2 Testy jednostkowe i mutacyjne z AI

3.2.1 Generowanie testów jednostkowych z asystentem

Generowanie testów jednostkowych z asystentem i ocena, czy pokrywają logikę, a nie tylko linie kodu.

3.2.2 Testy mutacyjne: czy testy napisane przez AI cokolwiek łapią

Testy mutacyjne jako sprawdzian: czy testy napisane przez AI faktycznie wykrywają błędy.

MODUŁ 3.3 Migracja frameworka z pomocą AI

3.3.1 Selenium albo Cypress do Playwrighta: plan i przepisywanie
Plan migracji z Selenium albo Cypressa do Playwrighta i przepisywanie testów z pomocą AI.

3.3.2 Jak sprawdzić, że po migracji testy sprawdzają to samo
Jak udowodnić, że po migracji testy sprawdzają dokładnie to samo, co przed nią.

MODUŁ 3.4 AI w przeglądzie kodu testów

3.4.1 Automatyczny przegląd testów w pull requestach
Automatyczny przegląd testów w pull requestach: konfiguracja, reguły, ograniczenia.

3.4.2 Reguły i standardy zespołu wpisane w asystenta
Reguły i standardy zespołu wpisane w asystenta kodu, żeby każdy test wyglądał tak samo.

MODUŁ 3.5 Agenci AI w CI/CD

3.5.1 Agenci AI i MCP: przeglądarka i narzędzia sterowane przez model
Agenci AI i protokół MCP: przeglądarka i narzędzia sterowane przez model na przykładach z testów.

3.5.2 Samonaprawiające się testy: obietnice i ograniczenia
Samonaprawiające się testy: co obiecują dostawcy, co działa w praktyce i gdzie są granice.

3.5.3 Analiza logów i przyczyn awarii w pipeline
Analiza logów i przyczyn awarii w pipeline z pomocą AI: szybsza diagnoza, mniej fałszywych alarmów.

3.5.4 Wybór testów do uruchomienia przy zmianie w kodzie
Wybór testów do uruchomienia przy zmianie w kodzie: AI jako wsparcie selekcji regresji.

3.5.5 Koszty: tokeny, limity, wybór modelu do zadania
Koszty pracy z modelami w CI/CD: tokeny, limity, dobór modelu do zadania i kontrola rachunku.

MODUŁ 3.6 Utrzymanie suity testów z AI

3.6.1 Wykrywanie niestabilnych testów i klasyfikacja przyczyn
Wykrywanie niestabilnych testów i klasyfikacja przyczyn z pomocą AI na danych z historii uruchomień.

3.6.2 Porządki w suicie: duplikaty, martwe testy, priorytety naprawy
Porządki w suicie testów: duplikaty, martwe testy i priorytety naprawy wyznaczone z pomocą AI.

MODUŁ 3.7 Testowanie systemów opartych na LLM

3.7.1 Czym test aplikacji z LLM różni się od klasycznego
Czym test aplikacji z LLM różni się od klasycznego: brak determinizmu, ocena jakości, koszt.

3.7.2 Ewaluacja: zestawy testowe, metryki, model jako oceniający
Ewaluacja aplikacji z LLM: zestawy testowe, metryki i model jako oceniający odpowiedzi.

3.7.3 Regresja przy zmianie modelu albo promptu
Regresja przy zmianie modelu albo promptu: jak wykryć, że aplikacja zaczęła odpowiadać gorzej.

3.7.4 Prompt injection i podstawy red teamingu
Prompt injection i podstawy red teamingu aplikacji opartych na modelach językowych.

3.7.5 Czas i koszt odpowiedzi modelu w testach
Czas i koszt odpowiedzi modelu jako wymaganie niefunkcjonalne i jak je testować.

MODUŁ 3.8 Agent przeglądarkowy w testach E2E

3.8.1 Playwright z MCP: agent, który sam przechodzi przez aplikację
Playwright z MCP: agent, który sam przechodzi przez aplikację i raportuje, co znalazł.

3.8.2 Generowanie testów E2E z eksploracji aplikacji
Generowanie testów E2E z eksploracji aplikacji przez agenta i ich przegląd przez człowieka.

3.8.3 Samonaprawiające się lokatory i granice tej techniki
Samonaprawiające się lokatory w praktyce i granice tej techniki w utrzymaniu testów.

MODUŁ 3.9 AI w testach mobilnych

3.9.1 Appium z asystentem: testy z opisu ekranów
Appium z asystentem: testy mobilne generowane z opisu ekranów i ich weryfikacja.

3.9.2 Agent na emulatorze: eksploracja aplikacji mobilnej
Agent na emulatorze: eksploracja aplikacji mobilnej i wykrywanie problemów bez skryptów.

MODUŁ 3.10 AI w testach API

3.10.1 Generowanie testów ze specyfikacji OpenAPI
Generowanie testów API ze specyfikacji OpenAPI i kontrola, czy pokrywają kontrakt.

3.10.2 Testy kontraktowe i przypadki negatywne wymyślone przez model
Testy kontraktowe i przypadki negatywne wymyślone przez model, sprawdzane przez testera.

3.10.3 Przegląd pokrycia testów API z pomocą AI
Przegląd pokrycia testów API z pomocą AI: brakujące końcówki, kody odpowiedzi, scenariusze błędów.

MODUŁ 3.11 API modeli od strony technicznej

3.11.1 Wywołania modelu z kodu testów: odpowiedzi w JSON i wywoływanie funkcji
Wywołania modelu z kodu testów: odpowiedzi w JSON, wywoływanie funkcji, obsługa błędów.

3.11.2 Temperatura, powtarzalność i koszt tokenów w pipeline
Temperatura, powtarzalność i koszt tokenów w pipeline: ustawienia, które decydują o stabilności.

MODUŁ 3.12 Testowanie aplikacji z RAG

3.12.1 Embeddingi i wyszukiwanie: jak działa RAG od środka
Embeddingi i wyszukiwanie: jak działa RAG od środka i co w nim może się zepsuć.

3.12.2 Testy jakości odpowiedzi i źródeł, regresja po zmianie bazy wiedzy
Testy jakości odpowiedzi i źródeł w aplikacji z RAG oraz regresja po zmianie bazy wiedzy.

MODUŁ 3.13 Własny agent testowy

3.13.1 Architektura agenta: planowanie, wykonanie, weryfikacja
Architektura agenta testowego: planowanie, wykonanie, weryfikacja i punkty kontroli człowieka.

3.13.2 Budujemy prostego agenta testowego z kontrolą człowieka
Budujemy prostego agenta testowego z kontrolą człowieka krok po kroku, na naszej aplikacji.

MODUŁ 3.14 AI w testach wydajności

3.14.1 Generowanie scenariuszy obciążeniowych z AI
Generowanie scenariuszy obciążeniowych z AI na podstawie ruchu i wymagań wydajnościowych.

3.14.2 Analiza wyników i wąskich gardeł z pomocą AI
Analiza wyników testów wydajności i wąskich gardeł z pomocą AI, od wykresu do rekomendacji.

04

ŚCIEŻKA III · 5 MODUŁÓW · 19 LEKCJI · TESTY PO LEKCJACH

Lider QA, Head of QA, CTO

Strategia, pieniądze i ludzie. Plan wdrożenia w organizacji, rozmowa z działem prawnym i bezpieczeństwa, lokalne modele dla danych wrażliwych, metryki, które przekonają zarząd.

MODUŁ 4.1 Strategia i pieniądze

4.1.1 Strategia AI w QA: od czego zacząć, czego nie robić
Strategia AI w QA: od czego zacząć, w jakiej kolejności, czego nie robić w pierwszym roku.

4.1.2 Opłacalność: jak policzyć zysk z AI w testach
Model opłacalności wdrożenia AI w testach: koszty, oszczędności, okres zwrotu w Waszych liczbach.

4.1.3 Metryki: czas regresji, czas wydania, defekty na produkcji
Metryki, które pokazują efekt: czas regresji, czas wydania, defekty na produkcji, przed i po.

4.1.4 Budżet: licencje, tokeny, czas zespołu
Budżet wdrożenia: licencje, tokeny, czas zespołu na naukę i utrzymanie, rezerwa na eksperymenty.

4.1.5 Wybór narzędzi i ryzyko uzależnienia od dostawcy
Kryteria wyboru narzędzi i ryzyko uzależnienia od jednego dostawcy modelu albo platformy.

MODUŁ 4.2 Ludzie i zespół

4.2.1 Jak zmieniają się role w zespole QA

Jak zmieniają się role w zespole QA i jak zaplanować przejście bez utraty ludzi.

4.2.2 Mapa kompetencji AI i plan szkoleń

Mapa kompetencji AI dla zespołu testowego i plan szkoleń dopasowany do ról i poziomów.

4.2.3 Opór zespołu i komunikacja zmiany

Opór zespołu wobec AI: skąd się bierze, jak rozmawiać i jak komunikować zmianę bez obietnic bez pokrycia.

4.2.4 Rekrutacja: czego szukać u testerów w erze AI

Rekrutacja testerów w erze AI: czego szukać, jak sprawdzać i których pytań już nie zadawać.

4.2.5 Współpraca QA z programistami i biznesem przy AI

Współpraca QA z programistami i biznesem przy AI: podział odpowiedzialności i wspólne zasady.

MODUŁ 4.3 Wdrożenie AI w zespole i organizacji

4.3.1 Plan wdrożenia: pilotaż, skalowanie, utrzymanie

Plan wdrożenia AI w organizacji: pilotaż na jednym zespole, skalowanie, utrzymanie po roku.

4.3.2 Zasady korzystania z AI w firmie i nadzór nad nimi

Zasady korzystania z AI w firmie i mechanizm nadzoru nad ich przestrzeganiem.

4.3.3 Ryzyko i zgodność: bankowość, medycyna, sektor publiczny

Ryzyko i zgodność w bankowości, medycynie i sektorze publicznym: co trzeba udokumentować przed startem.

4.3.4 Rozmowa z działem prawnym, bezpieczeństwa i zakupów

Jak rozmawiać z działem prawnym, bezpieczeństwa i zakupów, żeby wdrożenie nie utknęło na miesiące.

4.3.5 Warsztat końcowy: plan wdrożenia AI dla własnego zespołu

Warsztat końcowy: przygotowanie planu wdrożenia AI dla własnego zespołu na wzorze z wdrożeń Quality Island.

MODUŁ 4.4 Monitorowanie aplikacji z AI na produkcji

4.4.1 Śledzenie wywołań modelu, logi promptów i alerty

Śledzenie wywołań modelu na produkcji: logi promptów, alerty, wykrywanie regresji jakości.

4.4.2 Metryki jakości i kosztu aplikacji z AI

Metryki jakości i kosztu aplikacji z AI na produkcji, które warto pokazywać zarządowi co miesiąc.

MODUŁ 4.5 Lokalne modele dla danych wrażliwych

4.5.1 Model u siebie czy w chmurze: porównanie i kryteria wyboru

Model u siebie czy w chmurze: porównanie kosztów, jakości, bezpieczeństwa i kryteria decyzji.

4.5.2 Kiedy lokalny model jest wymogiem: bank, medycyna, sektor publiczny

Kiedy lokalny model jest wymogiem: bank, medycyna, sektor publiczny i jak to uzasadnić w dokumentacji.

09 PYTANIA

Najczęstsze pytania przed decyzją

Nie mogę być na spotkaniu na żywo. Co wtedy?

Każde spotkanie nagrywamy i publikujemy na platformie następnego dnia. Pytania możecie zostawić wcześniej na Discordzie, Tomasz odpowiada na nie podczas sesji.

Co powiedzieć działowi bezpieczeństwa o platformie?

Pracujecie na platforma.qualityisland.pl z imiennym dostępem. Nagrania z Vimeo, społeczność na Discordzie, ćwiczenia na naszej aplikacji demo, więc żadne dane ani kod Waszej firmy nie są nigdzie przesyłane.

Zamawiamy do 30 listopada, faktura opłacona w grudniu. Która cena?

Cena przedsprzedaży. Liczy się data zamówienia, nie data płatności, także przy pakietach dla zespołów.

Czy dostanę certyfikat?

Tak. Po lekcjach, testach i egzaminie końcowym imienny certyfikat Quality Island, akredytowanego dostawcy szkoleń ISTQB, z numerem i stroną weryfikacji online.

Czy potrzebujemy płatnych licencji narzędzi AI?

Nie. Ćwiczenia robicie na naszej aplikacji demo i naszym repozytorium testów, nie na danych Waszej firmy. Do zadań wystarczą darmowe wersje narzędzi.

Czy muszę przejść wszystkie trzy ścieżki?

Nie. Blok 1 jest dla wszystkich, potem wybieracie ścieżkę według ról. Dostęp do całości macie przez 12 miesięcy, więc drugą ścieżkę możecie przejść później.

Czym Akademia różni się od kursu „AI w testowaniu oprogramowania”?

Kurs to cztery tygodnie wprowadzenia dla testerów. Akademia to program dla całego zespołu jakości: fundamenty i trzy ścieżki, pięć spotkań na żywo, warsztaty i wzory dokumentów z wdrożeń.



Imienny certyfikat, weryfikowany online

Po zdanym egzaminie wystawiamy certyfikat ukończenia Akademii na platformie Certifier: z numerem, datą, kodem QR i stroną weryfikacji, którą sprawdzi każdy rekruter i dział HR. Dodajecie go do profilu LinkedIn jednym kliknięciem.

PRZEDSPRZEDAŻ DO 30 LISTOPADA 2026

1 350 zł netto za osobę zamiast 1 750 zł

Start 11 stycznia 2027 · 200 miejsc · pełny zwrot w pierwszym tygodniu

Zapisy i pakiety dla zespołów

qualityisland.pl/akademia-ai-w-qa/

szkolenia@qualityisland.pl · +48 531 119 616